

### Barem de evaluare și de notare

- Se punctează oricare modalitate de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracțiuni de punct. Nu se acordă puncte din oficiu.

Nr. crt	Cerință	Punctaj
1.	<b>Formularul Logare</b>	<b>10 puncte</b>
	Existența interfeței formularului <b>Logare</b> conform enunțului. Se va acorda doar 1p pentru prezența parțială a elementelor cerute.	2p
	Încărcarea userilor în controlul ComboBox	2p
	Verificarea corectitudinii parolei la acționarea oricărei imagini.	2p
	Deschiderea formularului InterferențeECO conform cerinței.	2p
	<b>Portabilitatea aplicației la Autentificare.</b>	<b>2p</b>
2.	<b>Formularul InterferențeECO</b>	<b>15 puncte</b>
	Existența interfeței formularului <b>InterferențeECO</b> conform enunțului. Se va acorda doar 1p pentru prezența parțială a elementelor cerute.	4p
	Încărcarea numelui utilizator în bara de titlu.	1p
	Încărcarea în PictureBox a oceanului ales.	1p
	Afișarea/ascunderea caroiajului (liniilor de grid) la acționarea checkbox-ului. Se va acorda 1p pentru implementarea parțială a opțiunii.	2p
	Încărcarea entităților și afișarea acestora în locația și la dimensiunea corectă. Se va acorda 2p pentru implementarea parțială a opțiunii.	4p
	<b>Existența cromaticii și a designului specifice formularului.</b>	<b>2p</b>
	<b>Existența unei interfețe intuitive.</b>	<b>1p</b>
3.	<b>Opțiunea Adaugă deflector</b>	<b>20 puncte</b>
	Adăugarea deflectorului implicit conform cerinței. Se vor acorda doar 1p pentru implementarea parțială a opțiunii.	4p
	Funcționalitatea restricției la așezarea unui deflector pe un element existent în matrice.	2p
	Funcționalitatea opțiunii rotește deflector.	3p
	Funcționalitatea adăugării oricărui deflector conform cerinței. Se vor acorda doar 1p pentru implementarea parțială.	3p
	Funcționalitatea opțiunii Curata tot.	2p
	<b>Existența cromaticii și a designului specifice formularului.</b>	<b>2p</b>
	<b>Existența unei interfețe intuitive.</b>	<b>1p</b>
	<b>Fundalul transparent al deflectorului.</b>	<b>3p</b>
4.	<b>Opțiunea Start</b>	<b>30 puncte</b>
	Afișarea ferestrei pentru selectarea direcției.	2p
	Mișcarea roboțelului pe direcția indicată. Se acordă 1p pentru implementare parțială.	3p
	Deplasarea roboțelului conform cerinței la lovirea ipotenuzei unui deflector.	2p
	Deplasarea roboțelului conform cerinței la lovirea catetei unui deflector sau a marginii oceanului. Se acordă 1p pentru implementarea parțială.	2p
	Dispariția materialului și numărarea materialului reciclabil la trecerea robotului. Se va acorda 1p pentru funcționalitate parțială.	3p
	Evidențierea traseului pe care se mișcă robotul.	3p
	Oprirea animației și informarea utilizatorului la trecerea peste o meduză.	2p
	Oprirea și animației și reluarea acesteia la acționarea butonului Start/Stop.	2p
	Funcționalitatea opțiunii <b>Restart</b> conform cerinței.	2p

	Fluiditate în mișcarea robotului.	3p
	Existența cromaticii și a designului specifice formularului.	3p
	Existența unor interfețe intuitive.	3p
<b>5.</b>	<b>Salvare Traseu</b>	<b>18 puncte</b>
	Revenirea robotului la poziția inițială pe traseul cel mai scurt. Se acordă 2p pentru revenirea robotului la poziția inițială dar nu pe traseul cel mai scurt.	5p
	Crearea celor 5 fișiere format jpg cu numele cerut de enunț.	5p
	Imaginile conțin harta curentă.	4p
	Fișierele au conținutul indicat de enunț. Se acordă 1p pentru implementare parțială.	4p
<b>6.</b>	<b>Generare traseu</b> conform enunțului.	<b>5puncte</b>
	Crearea unei imagini a traseului în format jpg.	1p
	Includerea caroiajului (liniilor de grid).	1p
	Includerea defletoarelor.	1p
	Imaginea conține un traseu care parcurge toate deșeurile la care se poate ajunge. Se acordă 1p pentru implementare parțială.	2p
<b>8.</b>	<b>Ieșirea din aplicație</b>	<b>2 puncte</b>
	Funcționalitatea opțiunii de ieșire din aplicație.	1p
	Existența unui mod ergonomic și intuitiv în realizarea operației de ieșire.	1p